

Energy4Life Europe

Beweise im Computerspiel Energy for Life, dass Du weißt, wie Energie und Ressourcen gespart werden und gewinne tolle Preise.

Spiel mit Erneuerbaren Energien



Herausforderungen lösen und
Wissen generieren



Lösungen für die Zukunft in der
Vergangenheit finden

Der Wettbewerb

Welche Wettbewerbe gibt es?	Energy4Life Europe mit dem Unterwettbewerb Energy4Life Thüringen
Wer kann teilnehmen?	Europaweit: SchülerInnen aller Sekundarschulen, Gymnasien und berufsbildenden Schulen Thüringenweit: SchülerInnen ab der 5. Klasse und Berufsschüler
Wann läuft der Wettbewerb?	03. November 2011 bis 15. Februar 2012
Wie läuft der Wettbewerb?	<ul style="list-style-type: none"> • Spieler registrieren sich online mit Name, Adresse, Schule, Bundesland, Staat, dann können sie das Spiel herunterladen. • Spieler können sich einloggen und das Energy for Life Computerspiel spielen. • Die Punkte werden online gesammelt und verglichen. • Der Spieler mit den meisten Punkten in Europa gewinnt Energy4Life Europe und der mit den meisten Punkten in Thüringen gewinnt Energy4Life Thüringen.* • Thüringer Spieler nehmen automatisch am europäischen Wettbewerb teil.
Welche Preise gibt es zu gewinnen?	Europaweit: 1. Preis: I-Pad, 2. Preis: Solarrucksack, 3. Preis: LG Solarhandy, 4.-20. Preis: Solare Kleingeräte Thüringenweit: Tolle Preise rund um die Erneuerbaren Energien.
Wer schreibt die Wettbewerbe aus?	<p>Das Energy for Life Team Deutsche Gesellschaft für Sonnenenergie e.V. Ecología y Desarrollo - Ecodes (Spanien) Istituto Oikos Onlus (Italien) Oikos Cooperação e Desenvolvimento (Portugal)</p> <p>• www.energie-ist-entwicklung.de/spiel •</p>

*Theoretisch kann ein Spieler den Wettbewerb in Thüringen und Europa gewinnen, wenn er die meisten Punkte in beiden Regionen hat.

Worum geht's bei dem Energy for Life Computerspiel?

Es ist das Jahr 2031 und die 36 Jahre alte Hauptfigur des Spieles ist neu gewählte/r Gouverneur bzw. Gouverneurin seines/ihrer Landes geworden. Sie stellt fest, dass sie nicht in der Lage ist, die Energieprobleme des Landes zu lösen und bedauert ihren verschwenderischen Umgang mit Energie in ihrer Jugend und ihr fehlendes Wissen zur Lösung der aktuellen Energieprobleme. Da bekommt die Hauptfigur die einmalige Chance, 20 Jahre in der Zeit zurückzureisen und ihre Vergangenheit zu ändern. Zurück in der Vergangenheit ist die Hauptfigur das größere Kind in einer Familie mit zwei Kindern. Sie kann mit Hilfe verschiedener Herausforderungen (Dialoge, Puzzle, Aufgaben) den Energiekonsum ihres Elternhauses optimieren, Punkte sammeln und so lernen, die Energieprobleme der Zukunft zu lösen. Sie lernt, die richtigen Antworten bei den Pressekonferenzen zu geben, die Minister richtig zu beraten, die Ressourcen des Landes effizient einzusetzen und in Energiefragen besser mit den Nachbarländern zusammenzuarbeiten. Hierdurch sammelt sie Punkte. Dabei kann die Figur jederzeit von einer zur anderen Zeitebene wechseln.



Quelle: Innowerks



Quelle: Innowerks



Quelle: Innowerks

Unser Tipp! Der Wettbewerb - "Aktivste Solarschule Deutschlands"



Was ist die Aufgabe? Aufgabe ist es, ab dem Schuljahr 2011/2012 Aktivitäten zur Solarenergie in der Schule zu planen, zu dokumentieren und möglichst auch umzusetzen. Hierbei sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt.

Wer kann teilnehmen? SchülerInnen aller Sekundarschulen, Gymnasien und berufsbildenden Schulen.

Wie nimmt man teil? Um bei dem Wettbewerb mitzumachen, müssen Sie Ihre Schule einfach bis zum 30.11.2011 unter www.solarenergie-macht-schule.de anmelden.

Welche Bewertungskriterien spielen eine Rolle? Die eingereichten Arbeiten werden nach den folgenden wesentlichen Kategorien beurteilt: Aktionen/Veranstaltungen in der Schule, Integration in den Unterricht, Kooperation zu anderen Akteuren, Ideenvielfalt, Qualität

Anmeldefrist: 30. November 2011, www.solarenergie-macht-schule.de

